# Analiza Scrum metodologije

## Uvod

Scrum je agilna metodologija za razvoj softvera koja se fokusira na iterativni i inkrementalni pristup razvoju softverskih proizvoda. U okviru Scrum-a, projekat se deli na manje celine koje se nazivaju sprintovi, a svaki sprint traje od jedne do četiri nedelje. Tokom svakog sprinta, tim radi na definisanim zadacima, a na kraju svakog sprinta se održavaju pregled sprinta i retrospektiva sprinta kako bi se ocenio napredak i planirale aktivnosti za naredni sprint.

Scrum se oslanja na timsku saradnju, kontinuiranu komunikaciju i adaptivnost.Scrum metodologija je važna jer omogućava efikasnije upravljanje projektima i omogućava timu da brže reaguje na promene u okruženju. Takođe, omogućava da se projekat efikasnije razvija i da se brže prave promene na osnovu povratnih informacija.

## Scrum uloge

Scrum metodologija ima tri ključne uloge:

* **Product Owner**: Product Owner je odgovoran za razvoj i održavanje prioritizovanog backlog-a. To znači da je njegova uloga da definiše funkcionalne zahteve za proizvod, kao i da komunicira sa klijentom i zainteresovanim stranama. Product Owner je odgovoran za planiranje rada tima i određivanje prioriteta.
* **Scrum Master**: Scrum Master je odgovoran za vođenje i upravljanje Scrum procesom. To znači da je njegova uloga da osigura da se tim pridržava Scrum principa, da podstiče saradnju i komunikaciju unutar tima, kao i da rešava poteškoće koje se javljaju tokom projekta. Scrum Master ima ključnu ulogu u uvođenju Scrum procesa u tim.
* **Development Team**: Development Team je odgovoran za razvoj proizvoda i uključen je u sve faze procesa, uključujući planiranje, izradu i testiranje proizvoda. Development Team takođe učestvuje u svim ključnim sastancima Scrum procesa, kao što su Sprint planning, Daily Scrum, Sprint review i Sprint retrospective.

Ove tri uloge su ključne za Scrum metodologiju i jasno su definisane, što omogućava efikasnije upravljanje projektima. Zahvaljujući ovim ulogama i njihovoj saradnji, Scrum metodologija omogućava visok stepen transparentnosti, saradnje i produktivnosti.

## Scrum artefakti

Scrum je agilna metodologija za upravljanje projektima koja se koristi za razvoj softvera i drugih kompleksnih proizvoda. Tri glavna artefakta u Scrumu su Lista proizvoda, Lista sprinta i Ikrement.

* **Lista proizvoda** (Product Backlog) je popis svih zadataka koji trebaju biti obavljeni na projektu. To je dinamični dokument koji se redovito ažurira kako bi se odrazile nove informacije i promjene u prioritetima. Lista proizvoda je jedno od glavnih sredstava komunikacije između tima za razvoj proizvoda i ostalih dionika projekta. Ona sadrži sve što je potrebno za razvoj proizvoda, uključujući zahtjeve kupaca, poboljšanja koja su potrebna, bugove koji se trebaju popraviti i sve ostale stavke koje su relevantne za proizvod. Lista proizvoda pomaže timu da se usredotoči na prioritetne zadaće i osigurava da se svi potrebni zadataka obave kako bi se proizvod uspješno razvio.
* **Lista sprinta** (Sprint Backlog) je popis zadataka koje je tim odabrao za izvršenje u određenom sprintu. Lista sprinta je ograničena na zadatake koji se mogu završiti u jednom sprintu, a sastoji se od zadataka koji su dobro definirani i koji su nužni za isporuku funkcionalnosti koju je planirano za sprint. Lista sprinta je obično organizirana po prioritetima tako da se najvažniji zadataka obave prvi. Tijekom sprinta, članovi tima svakodnevno ažuriraju listu sprinta kako bi pratili napredak i osigurali da su na pravom putu za završetak sprinta.
* **Ikrement** je funkcionalnost koja se dodaje proizvodu na kraju svakog sprinta. Ikrement je nova verzija proizvoda koja sadrži sve nove funkcionalnosti i poboljšanja koja su izvršena u sprintu. Ikrement se dodaje u proizvod samo ako su svi zadataka na listi sprinta uspješno završeni. Ovo osigurava da se samo kvalitetne funkcionalnosti dodaju u proizvod i da se svaki sprint koristi za poboljšanje kvalitete proizvoda.

Ukratko, Scrum koristi tri glavna artefakta kako bi osigurao transparentnost i kontrolu nad projektom. Lista proizvoda pomaže u upravljanju zahtjevima i prioritetima, Lista sprinta pruža fokus na zadatke za jedan sprint, a Ikrement osigurava da se dodaju samo kvalitetne funkcionalnosti u proizvod.

## Scrum faze

**Sprint**

Scrum metodologija je sistem upravljanja projektima zasnovan na sprintu čiji je cilj pružanje najveće vrednosti zainteresovanim stranama. To se može postići kontinuiranim povratnim informacijama i ponavljanjima. Sprintovi su predviđeni da budu kratki, ali redovni ciklusi. Oni najčešće traju od dve do četiri nedelje, a to je period u kome se očekuje predstavljanje značajnog poboljšanja proizvoda. Dužim iteracijama nedostaje predvidljivost i fleksibilnost, a što su ustvari osnovne prednosti Sctum metodologije.

Cilj svakog sprinta je da prvo napravi najvažnije karakteristike i izađe sa potencijalno isporučivim proizvodom. Više karakteristika se u proizvod ugrađuje u narednim fazama i prilagođava se na osnovu povratnih informacija zainteresovanih strana i kupaca. Na kraju sprinta proizvod treba da bude spreman za predaju klijentu.

Tipične karakteristike sprinta:

Dosledno trajanje tokom životnog ciklusa projekta

Novi sprint odmah sledi nakon zaključenja prethodnog sprinta

Datum početka i datum završetka sprinta su fiksni

Sprint se završava pregledom sprinta i retrospektivom sprinta, tačnije, naučenim lekcijama. Ove faze se ponavljaju tokom životnog ciklusa projekta dok se ne isporuči celokupni opseg.

**Planiranje Sprinta**

Planiranje sprinta je sastanak na kome se scrum tim upoznaje sa obimom posla koji treba uraditi u narednom sprintu odnosno fazi.

Za razliku od klasičnog planiranja projekta, gde se posmatra projekat u celosti, planiranje sprinta se obično sastoji iz dva dela. U prvom delu, vlasnik proizvoda i scrum tim se dogovaraju koji je to posao koji je potrebno obaviti tokom sprinta. Razmatraju se ciljevi koje treba ostvariti tokom sprinta kao i product backlog, lista zahteva za sve buduće promene na proizvodu.

U drugom delu planiranja sprinta, tim određuje kako će se uspešno implementirati identifikovani zahtevi i kreirati inkrement proizvoda tokom sprinta.

Onda kada tim i vlasnik proizvoda utvrde opseg sprinta, odnosno listu zahteva koje mogu implementirati – sprint backlog, u sprint backlog više se ne mogu dodavati stavke. Ovo štiti tim od promena obima unutar tog sprinta.

**Daily/Dnevni Scrum**

Dnevni scrum sastanak je događaj, koji ima vremensko ograničenje i u kojem svaki član scrum tima rezimira:

* šta je radio prethodnog dana što je doprinelo ostvarenju ciljeva sprinta
* šta će raditi tog dana što će doprineti ostvarenju ciljeva sprinta i
* sa kojim preprekama se trenutno suočava što može loše uticati na ostvarenje ciljeva sprinta

Dnevni scrum sastanak ima 3 ključne karakteristike:

* svi članovi tima moraju prisustvovati sastanku
* održava se u isto vreme i na mestu svakog dana
* sastanak obično traje oko 15 minuta (tačnije, 2 minuta po članu tima, tako da vremenski okvir može da varira)

Koja je svrha daily scrum-a?

Postoje 3 glavna razloga ili prednosti zašto se dnevni scrum sastanci održavaju, a to su:

* povećanje transparentnosti
* efikasnost i
* bolja kontrola rada

Svakodnevnim kratkim sastankom, članovi tima mogu efikasno da reše probleme, što dovodi do postizanja glavnog cilja mnogo brže.

**Pregled Sprinta (Sprint Review)**

Pregled sprinta je neformalni sastanak na kome prisustvuje razvojni tim, scrum master, vlasnik proizvoda i zainteresovane strane. Tim daje demonstraciju proizvoda i utvrđuje šta je završeno, a šta nije. Svrha sastanka za pregled sprinta je da tim pokaže kupcima i zainteresovanim stranama rad koji su obavili tokom sprinta i uporedi ga sa listom zahteva na početku sprinta. Na osnovu toga, kao i eventualnih promena stavki product backlog-a razmatra se o sledećim koracima koji mogu poboljšati isporučiv proizvod.

**Sprint Retrospektiva**

Retrospektiva sprinta se dešava nakon pregleda sprinta i pre sledećeg planiranja sprinta. Ovo je najviše trosatni sastanak za jednomesečne sprintove. Retrospektivna sprinta je u osnovi sastanak „poboljšanja“ koji se održava radi pronalaženja načina i sredstava za identifikovanje potencijalnih zamki, prošlih grešaka i traženja novih načina za izbegavanje tih grešaka. Na ovom sastanku prisustvuju vlasnik proizvoda, scrum master, članovi razvojnog tima , a po želji i ostale zainteresovane strane.

Drugim rečima, sprint retrospektiva treba da utvrdi koje aktivnosti tim dobro radi, a šta može učiniti za poboljšanje sledećeg sprinta. Principi pregledaj i prilagodi igraju ključnu ulogu u retrospektivi sprinta kako bi naredni sprint bio što bolji ili produktivniji.

## Metodologije u Scrum fazama

Scrum je popularna metodologija upravljanja projektima koja se često koristi u agilnom razvoju softvera. Osnovni cilj Scrum-a je da poveća efikasnost i produktivnost projektnog tima kroz planiranje, praćenje i prilagođavanje projektnih aktivnosti u skladu sa dinamičnim okruženjem.

Evo nekih ključnih elemenata Scrum metodologije:

Scrum tim: Ovo je tim od 5-9 osoba koji su uključeni u projekat. Tim bi trebao biti multidisciplinaran i svi članovi bi trebali biti angažirani i sposobni doprinijeti različitim aspektima projekta.

Scrum Master: Osoba koja upravlja Scrum procesom i odgovorna je za osiguravanje da svi članovi tima razumiju i prate Scrum metodologiju.

Product Owner: Osoba koja je odgovorna za definiranje i prioritetiziranje zadataka u Product Backlog-u. Product Owner također je zadužen za održavanje komunikacije s korisnicima i klijentima.

Sprint: Kratak vremenski period (obično 2-4 tjedna) tijekom kojeg tim radi na određenom skupu zadataka iz Product Backlog-a.

Sprint Planning: Sastanak na kojem tim odlučuje što će raditi tijekom sljedećeg Sprint-a.

Daily Scrum: Kratki (obično 15-minutni) sastanak koji se održava svaki dan tijekom Sprint-a kako bi se ažurirao tim o napretku projekta i identificirale prepreke koje treba riješiti.

Sprint Review: Sastanak na kojem tim prezentira svoj rad u Sprint-u i prikazuje što su postigli.

Sprint Retrospective: Sastanak na kojem tim raspravlja o tome što je dobro funkcioniralo tijekom Sprint-a i što se može poboljšati u budućim Sprint-ovima.

U Scrum metodologiji, ključno je da tim bude fleksibilan i da brzo reagira na promjene u projektnom okruženju. Scrum proces je dizajniran da osigura da se tim prilagođava promjenama i da kontinuirano poboljšava svoj rad kako bi postigao ciljeve projekta.

U Scrumu, postoji nekoliko metodologija koje se koriste u različitim fazama projekta. Evo pregleda nekih od njih:

Product Backlog: Product Backlog je lista zadataka koji trebaju biti izvršeni tijekom projekta. To je glavni dokument koji koristi Product Owner kako bi definirao što treba biti izvršeno i koji bi

trebao biti ažuriran na kraju svakog Sprint-a. Ova metodologija pomaže u upravljanju zadacima i prioritetima tijekom projekta.

Sprint Planning: Sprint Planning je proces koji se koristi za odabir zadataka iz Product Backlog-a koji će se izvršiti u sljedećem Sprint-u. Ova metodologija uključuje identifikaciju prioriteta zadataka, procjenu trajanja zadataka i planiranje resursa koji će biti potrebni za izvršenje zadataka.

Sprint Review: Sprint Review je sastanak koji se održava na kraju Sprint-a, na kojem se prezentiraju izvršeni zadaci. Ova metodologija omogućuje Product Owner-u i drugim zainteresiranim stranama da pregledaju izvršene zadatke i ocijene napredak projekta.

Sprint Retrospective: Sprint Retrospective je sastanak koji se održava na kraju Sprint-a, na kojem se razmatraju postignuća i izazovi koje je tim susreo tijekom Sprint-a. Ova metodologija omogućuje timu da identificira što se može poboljšati i da donese promjene koje će poboljšati njihov rad.

Daily Scrum: Daily Scrum je kratki sastanak koji se održava svaki dan tijekom Sprint-a, na kojem se razmatraju izvršeni zadaci i identificiraju prepreke koje treba riješiti. Ova metodologija omogućuje timu da ostane usredotočen na svoje ciljeve i prilagodi se promjenama u projektnom okruženju.

Ove metodologije su samo neke od alata koji se koriste u Scrum metodologiji kako bi se osiguralo učinkovito upravljanje projektom. Važno je napomenuti da je Scrum fleksibiln

metodologija i da timovi mogu prilagoditi svoj pristup prema svojim specifičnim potrebama i uvjetima projekta.

## Scrum vrednosti

[Istaknuti 5 vrednosti u scram metodologiji: posvecenost, fokus, otvorenost, postovanje i hrabrost, i kako pordzavaju scram proces.]

## Prednosti Scrum-a

[Razmotrite prednosti korišćenja Scrum metodologije, kao što su povećana saradnja, transparentnost i fleksibilnost.]

## Izazovi u korišćenju Scrum-a

Iako Scrum metodologija može doneti brojne prednosti u upravljanju projektima, postoji nekoliko izazova koji se mogu pojaviti u njenoj primeni:

1. Zahteva promenu organizacione kulture: Scrum metodologija se fokusira na timski rad i agilni pristup u upravljanju projektima. Ovo može zahtevati promene u organizacionoj kulturi i načinu na koji se posao obavlja. Ovo može biti izazovno za organizacije koje su navikle na hijerarhijski pristup i strogu kontrolu projekata.
2. Zahteva visok stepen angažovanosti: Scrum metodologija zahteva visok stepen angažovanosti od svih učesnika, uključujući Product Owner-a, Scrum Master-a i članove Development Team-a. Ovo može predstavljati izazov ako su članovi tima preopterećeni drugim obavezama, ili ako se članovi tima ne mogu posvetiti projektu u potpunosti.
3. Zahteva jasno definisane prioritete: Scrum metodologija zahteva da se prioriteti jasno definišu i da se tim pridržava prioriteta koje je postavio Product Owner. Ako se prioriteti ne definišu jasno ili ako se tim ne pridržava prioriteta, to može dovesti do neefikasnog rada i kašnjenja u projektu.
4. Zahteva često i intenzivno komuniciranje: Scrum metodologija zahteva često i intenzivno komuniciranje unutar tima, kao i sa klijentom i drugim zainteresovanim stranama. Ovo može biti izazovno ako postoje jezičke, vremenske ili geografske barijere, ili ako članovi tima ne mogu redovno prisustvovati sastancima.
5. Zahteva odgovarajuću infrastrukturu: Scrum metodologija zahteva odgovarajuću infrastrukturu za upravljanje projektima, kao što su alati za upravljanje projektima, softver za upravljanje verzijama i sistem za automatsko testiranje. Nedostatak odgovarajuće infrastrukture može otežati primenu Scrum metodologije.

Ovi izazovi se mogu pojaviti u primeni Scrum metodologije, ali se mogu prevazići adekvatnom pripremom, obukom i prilagođavanjem procesa.